Ta cần ghi đè các hàm rpc\_\* như sau: ví dụ

   def rpc\_ping(self, sender, nodeid):

        source = Node(nodeid, sender[0], sender[1])

        self.welcome\_if\_new(source)

        return self.source\_node.id

thành

def rpc\_ping(self, sender, nodeid, meta=none):

        source = Node(nodeid, sender[0], sender[1], meta)

        self.welcome\_if\_new(source)

        return self.source\_node.id

Ghi đè các hàm Call\_\* ví dụ

   async def call\_ping(self, node\_to\_ask):

        address = (node\_to\_ask.ip, node\_to\_ask.port)

        result = await self.ping(address, self.source\_node.id)

        return self.handle\_call\_response(result, node\_to\_ask)

Thành

async def call\_ping(self, node\_to\_ask):

        address = (node\_to\_ask.ip, node\_to\_ask.port)

meta\_node\_to\_ask = node\_to\_ask.meta #biến này chứa thông tin NAT của node\_to\_ask, sẽ quyết định hàm **func** gửi qua relay hay gửi trực tiếp bằng UDP

meta\_source\_node = SELT.source\_node.meta #biến này chứa thông tin NAT của source\_node, sẽ quyết định hàm **\_accept\_request** gửi phản hồi qua relay hay gửi trực tiếp bằng UDP

        result = await self.ping(address, self.source\_node.id, meta\_node\_to\_ask, meta\_source\_node)

        return self.handle\_call\_response(result, node\_to\_ask)